



<b>Nome app</b>	Login Earth
<b>Scopo didattico</b>	Supporto all'insegnamento della geografia
<b>Proposta da</b>	GEO-K, Spin-off Università degli Studi di Roma Tor Vergata
<b>Scaricabile da</b>	Google Play
<b>Adatta per anni</b>	9-16
<b>Costo versione demo</b>	Gratuita, scaricabile da: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=it.geok.loginearth&amp;hl=it">https://play.google.com/store/apps/details?id=it.geok.loginearth&amp;hl=it</a>
<b>Costo versione completa</b>	0.92 Euro, scaricabile da <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=it.geok.loginearthofficial&amp;hl=it">https://play.google.com/store/apps/details?id=it.geok.loginearthofficial&amp;hl=it</a>
<b>Contatti</b>	Fabio Del Frate, Università degli Studi di Roma Tor Vergata, tel. 0672597734, email: <a href="mailto:delfrate@disp.uniroma2.it">delfrate@disp.uniroma2.it</a>
<b>Youtube</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=nIT-5mcl1a4">https://www.youtube.com/watch?v=nIT-5mcl1a4</a>

### Breve presentazione:

L'interazione degli studenti con rappresentazioni visive, in forma di immagini statiche o animate, può potenziarne notevolmente l'apprendimento. Sulla base di questa considerazione, e grazie all'uso di spettacolari immagini della terra acquisite dallo spazio, Login Earth propone un nuovo approccio per lo studio della geografia attraverso la dimensione ludica. La sfida è quella di saper riconoscere, dall'alto del satellite, elementi e luoghi geografici. Le immagini dallo spazio sono fornite dall'ESA, l'Agenzia Spaziale Europea, e dalla NASA. Il gioco è strutturato attraverso una serie di livelli che rendono il riconoscimento del luogo geografico sempre più complicato, si parte con le più consuete immagini fotografiche mentre, nell'ultimo livello, si termina con suggestive immagini notturne. Durante il percorso, ad ogni riconoscimento esatto, si apprendono informazioni sull'elemento geografico individuato cosicché, arrivando al termine del gioco, la Terra avrà qualche segreto in meno.