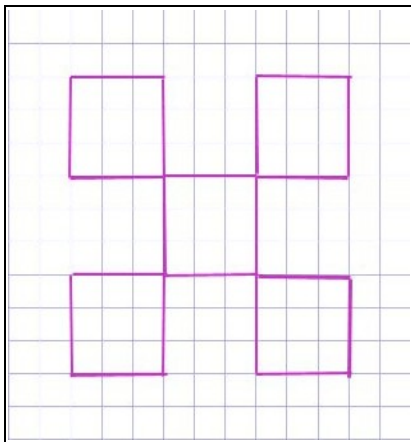


LA RIDUZIONE IN SCALA

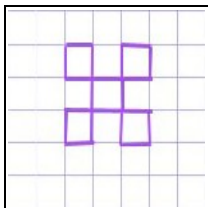
La riduzione in scala è il metodo che usano i cartografi per ridurre gli spazi e rappresentarli in una carta geografica.

Il metodo che usano è questo:



Ogni segmento di questa figura occupa **3** quadretti.

Rimpiccioliamo 3 volte ogni segmento; il risultato che otteniamo è questo:



Ogni segmento di questa figura occupa **1** quadretto.

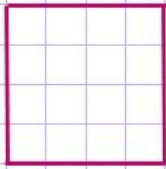
1 quadretto nella riduzione corrisponde a 3 quadretti nel disegno originale
Abbiamo ottenuto una riduzione con un rapporto di **1 a 3** che si scrive **1:3**



Ora prova tu. Riduci in scala i disegni che trovi nel foglio seguente

UN AIUTO PER IL PRIMO DISEGNO

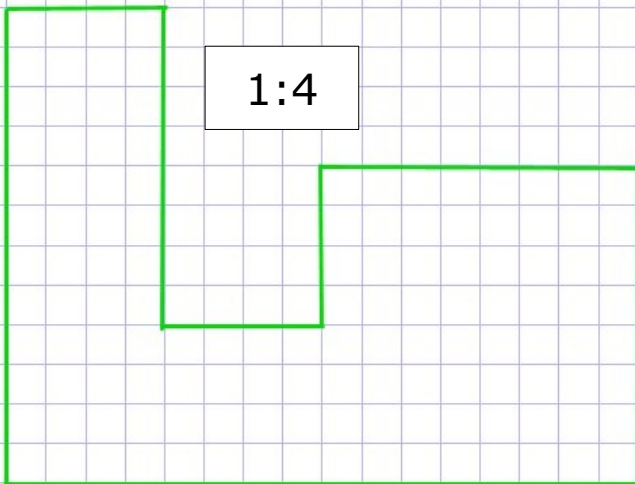
1:2 vuol dire che 1 quadretto nella riduzione = 2 quadretti nell'originale



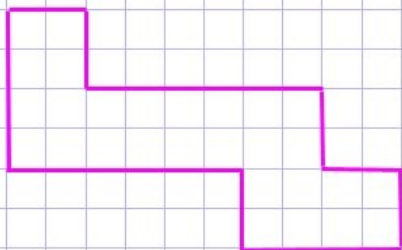
1:2



1:3



1:4



1:2



Prendi ora l'atlante e ricerca sulle carte geografiche la legenda che indica la scala utilizzata

Il primo numero indica un centimetro sulla carta, il secondo indica i centimetri equivalenti nella realtà.

Es: 1:10 un cm sulla carta equivale a 10 cm nella realtà

COMPLETA LA TABELLA seguendo l' esempio:

SCALA	VALORE
1:100	Un cm sulla carta equivale a cm nella realtà
1:1000	
1:10.000	
1:100.000	
1:1.000.000	

IL RETICOLO

Leggi le istruzioni
alla mia sinistra
e disegna:

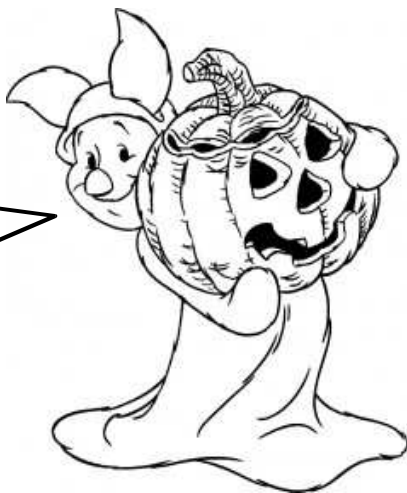


- Una nuvola in C3
- Un fiore in D2
- Una stella in F5
- Un albero in A6
- Una collana in B1
- Una casetta in E4
- Un pulcino in A3
- Un aereo in F2
- Una formica in C5

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Il reticolo di Halloween

Leggi le
istruzioni
e disegna:

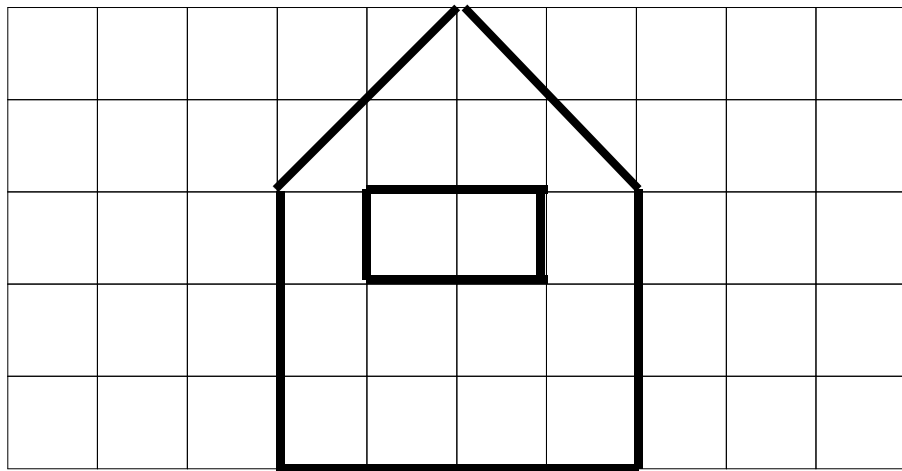


Un fantasma in F6
Un pipistrello in E3
Una zucca in B5
Un ragno in A6
Una ragnatela in C1
Una strega in D4
Un gatto nero in E5
Una scopa in F3
Un teschio in C2

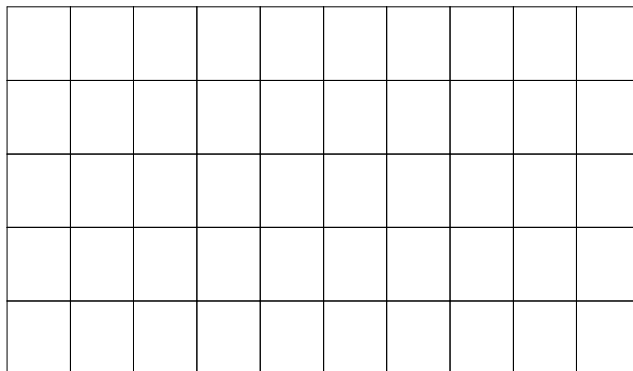
	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

RIDURRE LA REALTA'

Ora prova a rimpicciolire la casa, facendo sempre attenzione al numero di quadretti e alla posizione della stessa nel reticolo.

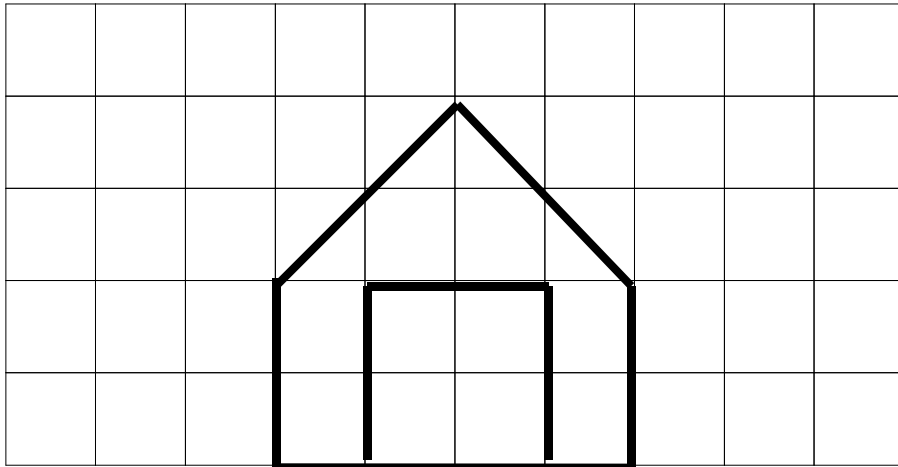


Disegnala sul reticolo che segue.

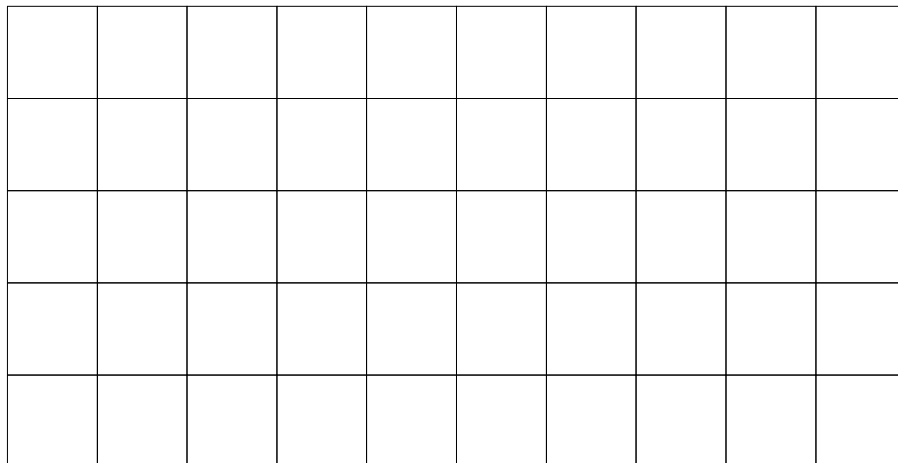


RIDURRE LA REALTA'

Prova ora a rimpicciolire la casa disegnando un quadretto ogni due.



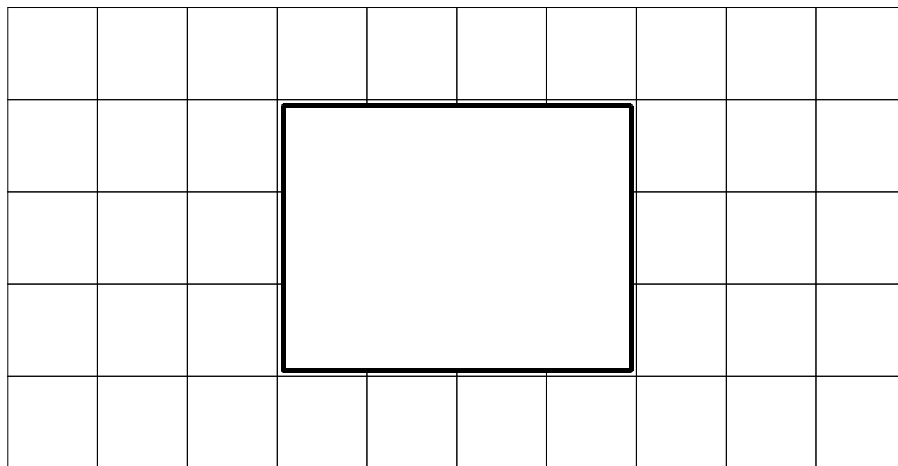
Disegnala sul reticolo che segue.



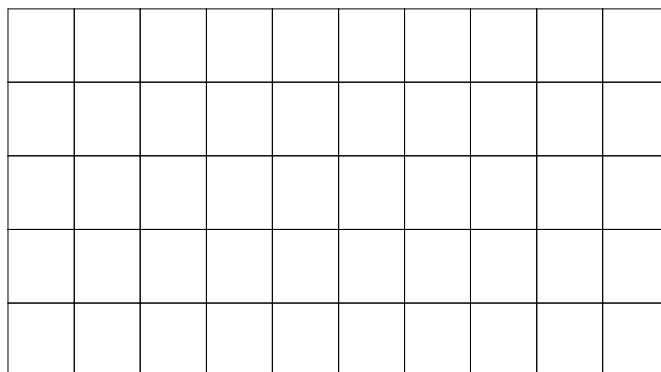
RIDURRE LA REALTÀ

Per disegnare una città o qualcosa di molto grande su una carta lo devi rimpicciolire. Poi lo riprodurrai su reticolo, cioè un foglio quadrettato.

Nel reticolo è stato disegnato un rettangolo, prova a rimpicciolirlo. Per farlo dovrai contare quanti quadretti misurano la base e l'altezza.

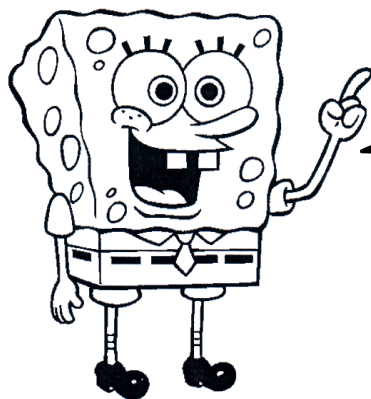
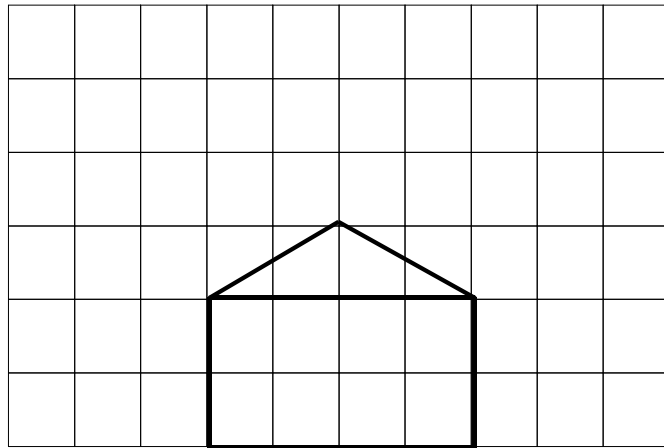


Ora prova a disegnarlo sul reticolo che segue.



INGRANDIRE LA REALTA'

Ora prova ad ingrandire la casetta: conta quanti quadretti, misura il disegno e per ogni quadretto disegna due



E' un modo per ingrandire le immagini mantenendo le proporzioni. Prova...è divertente!

