





<p>POLIGONI Figura piana delimitata da una linea spezzata chiusa</p>	<p>NON POLIGONI Figura piana delimitata da linee curve o miste</p>
<p>CONCAVI Se i prolungamenti di almeno 2 loro lati sono interni al poligono</p>	<p>CONVESSI Se i prolungamenti di almeno 2 loro lati sono esterni al poligono</p>
<p>REGOLARI Con lati ed angoli \cong</p>	<p>IRREGOLARI Tutti gli altri</p>
<p>EQUIESTESI Con superfici \cong</p>	<p>EQUIPERIMETRICI Con perimetri \cong</p>
<p>DENOMINAZIONE DEI POLIGONI</p>	

DEFINIZIONE

Si dice **TRIANGOLO** una parte di piano delimitata da una linea spezzata chiusa di tre lati

CARATTERISTICHE

3 VERTICI 3 LATI 3 ANGOLI

La somma degli angoli interni è un angolo piatto (180°)

CLASSIFICAZIONE



IN BASE AI LATI

IN BASE AGLI ANGOLI

TRIANGOLI EQUILATERI

3 lati e 3 angoli \cong (60°)

TRIANGOLI RETTANGOLI

1 angolo retto (90°)

TRIANGOLI ISOSCELI

2 lati \cong

TRIANG. OTTUSANGOLI

1 angolo ottuso ($>$ di 90°)

TRIANGOLI SCALENI

3 lati \neq

TRIANGOLI ACUTANGOLI

3 angoli acuti ($<$ di 90°)

LEGENDA:

// paralleli



congruenti



disuguali - non congruenti

DEFINIZIONE

Si dice **QUADRILATERO** o **QUADRANGOLO** una parte di piano delimitata da una linea spezzata chiusa di quattro lati

CARATTERISTICHE

4 VERTICI 4 LATI 4 ANGOLI

La somma degli angoli interni è un angolo giro (360°)

← CLASSIFICAZIONE →

PARALLELOGRAMMI- ROMBOIDI

Con 2 coppie di lati // e \cong

RETTANGOLO

2 coppie di lati opposti // e \cong
4 angoli retti (90°)

PARALLELOGRAMMA

2 coppie di lati opposti // e \cong
2 angoli opposti acuti e \cong
2 angoli opposti ottusi e \cong

QUADRATO

4 lati e 4 angoli \cong (90°)
lati opposti // a 2 a 2

ROMBO

4 lati e // a 2 a 2
2 angoli opposti acuti e \cong
2 angoli opposti ottusi e \cong

TRAPEZI

Con 1 coppia di lati // e \cong

TRAPEZIO RETTANGOLO

1 coppia di lati opposti // e \neq
1 angolo retto (90°)

TRAPEZIO ISOSCELE

2 lati obliqui \cong
1 coppia di lati opposti // e \neq

TRAPEZIO SCALENO

4 lati \neq
1 coppia di lati opposti //

LEGENDA:

// paralleli

\cong congruenti

\neq disuguali