

Temi per la classe II media

Genere: fantasy

1. Sei il protagonista di un racconto fantasy. Ti trovi in un mondo immaginario, fatto di cose meravigliose ma anche di pericoli, per fronteggiare i quali possiedi una spada veramente magica.
2. Scrivi un racconto fantasy ambientato in un luogo immaginario. Utilizza la tecnica narrativa del climax e alterna sequenze descrittive, narrative e dialogate.
Nel racconto devono essere presenti:
 - un protagonista coraggioso
 - uno o più antagonisti
 - alcuni aiutanti del protagonista o dell'antagonista.
3. Immagina di essere il protagonista di un racconto fantasy. Per salvare il mondo in cui vivi devi intraprendere una terribile battaglia contro un antagonista malvagio. Ma il tuo coraggio e la tua forza d'animo ti permetteranno di superare tutte le difficoltà.
4. Recentemente ho letto un bellissimo romanzo fantasy, ho apprezzato la trama, l'ambientazione, ma soprattutto il personaggio protagonista. Anch'io vorrei essere come lui...
5. Non so ancora come sia potuto accadere: dal mondo reale sono improvvisamente passato in un mondo fantastico, dove ho vissuto da protagonista una bellissima avventura.
6. Inventa un breve racconto fantasy seguendo questo schema:
 - luogo: un mondo fantastico
 - protagonista: un ragazzino di 12 anni
 - altri personaggi: esseri strani dotati di poteri straordinari.
7. A volte con la mente riesco a creare dei meravigliosi mondi fantastici dove rifugiarmi e vivere da protagonista delle avvincenti avventure.
8. Rovistando in soffitta tra vecchie cose hai trovato un curioso libro di magia. Lo apri, cominci a leggerlo e...
9. Stai giocando a nascondino con i tuoi amici. Mentre il tuo compagno conta tu corri a nasconderti in dispensa. Vicino allo scaffale delle provviste noti una strana apertura che non hai mai visto prima e quando ti sporgi per capire di cosa si tratta vieni catapultato in un mondo magico.
10. Quale eroe dei racconti fantasy letti recentemente a scuola e non preferisci? Descrivilo e spiega le ragioni della tua scelta.

11. Hai mai letto qualche romanzo fantasy? Ne ricordi uno? Parlane e spiega perché ti ha colpito.
12. Scrivi in terza persona un racconto fantasy rispettando le seguenti richieste:
 - ambientazione: un luogo misterioso e selvaggio
 - protagonista: un ragazzo o una ragazza coraggioso/a e forte
 - antagonista: un personaggio malvagio
 - collocazione temporale: giorni nostri.
13. Il genere fantasy è uno dei più apprezzati dai ragazzi della tua età. Meglio leggere un libro o seguire un film fantasy? Cosa ne pensi?
14. Scrivi un racconto fantasy che abbia per protagonista un ragazzo che intraprende un'avventura in un mondo immaginario, pieno di meraviglie ma anche di pericoli. Non tralasciare di inserire nel tuo testo descrizioni e dialoghi.
15. Inventa un racconto fantasy ambientato in un mondo magico in cui il protagonista sia un ragazzo della tua età e l'antagonista una creatura deforme e mostruosa.
16. E' notte. Mentre dormi tranquillo nel tuo letto senti dei rumori provenire dall'armadio. Ti alzi, apri le ante, scosti i vestiti e... scopri un mondo fatato. Qui sarai il protagonista di una fantastica avventura e affronterai prove difficili senza la guida di nessuno.
17. Ho creato con la mente un mondo abitato da esseri strani e dotati di poteri straordinari. Ogni giorno mi ritiro in questo luogo fantastico dove vivo da protagonista una splendida avventura.
18. Sono un appassionato lettore di romanzi fantasy. Ne ho letti tantissimi, ma il mio preferito rimane sempre...
19. Hai mai letto i romanzi che hanno per protagonista Harry Potter? Descrivi questo personaggio e cerca di spiegare perché piace a tanti lettori, piccoli e grandi.
20. Inventa un racconto fantasy che risponda a queste richieste:
 - situazione iniziale: una passeggiata nella nebbia
 - parte centrale: ambientata in un magico regno
 - protagonista: un ragazzo o una ragazza della tua età
 - personaggi aiutanti o antagonisti: creature misteriose e fatate
 - mezzi magici: spade, bacchette magiche...
21. Immagina di trovarti in compagnia di un tuo amico in riva a un lago. E' sera, c'è nebbia e dalle acque del lago vedete emergere una creatura misteriosa. Come continua la storia?
22. Immagina di trovarti in un grande aeroporto dove stai aspettando l'arrivo di un amico. Improvvisamente una hostess ti invita a salire su un aereo per visitarlo, ma quando sei ormai all'interno ti rendi conto che l'aereo si sta muovendo e si alza in volo, trasportandoti in un mondo veramente magico. Riuscirai a tornare indietro nella realtà?