

GLI IDEOGRAMMI

Gli **ideogrammi** sono, come dice la parola stessa, dei grafici per idea. Infatti un ideogramma si realizza per mezzo di disegni che danno subito l'idea intuitiva di quello di cui si sta parlando.

Questo tipo di grafico è molto approssimativo, ma permette una lettura immediata dei dati facilitando l'interpretazione ai non esperti.

Ad esempio, se una casa vale 10 abitanti e si vogliono rappresentare soltanto 5 dei 10 abitanti, si disegnerà metà casa.

Es.: Tabella con i dati riguardanti la produzione di mele in alcune regioni italiane (in tonnellate).

Trentino Alto Adige	1.500.000
Emilia Romagna	430.000
Veneto	850.000
Campania	185.000
Piemonte	250.000

Per rappresentare i dati con un ideogramma, utilizziamo, ad esempio, il disegno di una mela dandole un valore:

 = 100.000 Tonnellate

A questo punto i dati della tabella saranno rappresentati nell'ideogramma in questo modo

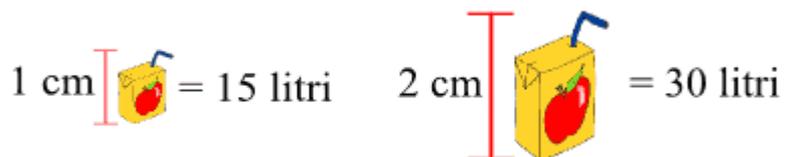


Es:

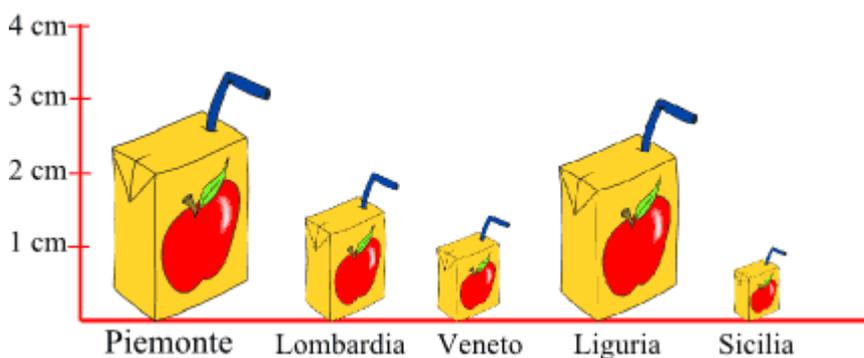
La seguente problema ci da, in litri, il consumo di succo di mela di alcune regioni italiane.

Piemonte	52
Lombardia	30
Veneto	23
Liguria	45
Sicilia	15

Consideriamo, come idea rappresentativa la grandezza di una confezione di succo di mela a cui daremo un valore in relazione alla grandezza della confezione stessa: un succo alto 1 cm rappresenta, ad esempio, 15 litri di succo, una alta 2 cm 30 litri di succo e così via.



L'ideogramma sarà quindi così



Esercizi

Dati relativi al numero di ragazzi e ragazze praticanti sport in Italia dal 2005 al 2012

- 2005 : 2.500.000
- 2006 : 2.780.000
- 2007 : 2.200.000
- 2008 : 2.900.000
- 2009 : 3.100.000
- 2010 : 3.450.000
- 2011 : 3.800.000
- 2012 : 4.100.000

Disegna un grafico ad ideogrammi usando i dati.

Qui sotto vengono riportati i dati, approssimativi, di quante persone ascoltano la radio in macchina in alcuni stati europei.

Disegnare un ideogramma con tali dati.

- Belgio 500.000
- Portogallo 1.250.000
- Svezia 800.000
- Islanda 200.000
- Grecia 950.000
- Austria 750.000

Disegnare un ideogramma in base ai dati qui sotto riportati sui tipi di libri prestati da una biblioteca ai ragazzi di una scuola.

- Avventura : 150
- Fumetti : 110
- Gialli : 80
- Fantascienza : 70
- D'amore : 90
- Orrore : 30